

## Lab 1: Introduction au langage R (1/2)

### Objectifs:

- Mettre en place sur son poste de travail un environnement de développement en R ;
- Démarrer une session R et exécuter des commandes simples ;
- Écrire et interpréter la syntaxe et la sémantique du langage R ;
- Créer et manipuler des vecteurs, matrices, tableaux, listes et *data frames*.

### Exercice 1 : Commandes en R

Démarrer une session R et entrer une à une les expressions ci-dessous à la ligne de commande. Observer les résultats.

> pi	>(x <- v + c(2, 1, 7))
> (v <- c(1, 5, 8))	> ls()
> v * 2	> q()
> x <- v + c(2, 1, 7)	
> x	

### Exercice 2 : Modes et attributs

>mode(c(1, 4.1, pi))	>data(cars)
>mode(c(2, 1 + 5i))	>attributes(cars)
>mode(c(TRUE, FALSE, TRUE))	>attr(cars, "class")
>mode("foobar")	

### Exercice 3: Vecteurs, matrices, tableaux, listes et data frames

#### • Vecteurs

>x <- c(a = -1, b = 2, c = 8, d = 10)	>x[1]
>names(x)	>x["c"]
>names(x) <- letters[1:length(x)]	>x[-2]

#### • Matrices

> (x <- matrix(1:12, nrow = 3, ncol = 4))	>dim(x)
>length(x)	>class(x)

- **Fusion des matrices**

<pre>&gt;x &lt;- matrix(1:12, 3, 4) &gt;y &lt;- matrix(1:8, 2, 4) &gt;z &lt;- matrix(1:6, 3, 2) &gt;rbind(x, 1:4)</pre>	<pre>&gt;rbind(x, y) &gt;cbind(x, 1:3) &gt;cbind(x, z) &gt;rbind(x, z)</pre>
---	--

- **Tableaux**

<pre>&gt;x &lt;- array(1:60, 3:5) &gt;length(x) &gt;dim(x)</pre>	<pre>&gt;class(x) &gt;x[1, 3, 2] &gt;x[19]</pre>
--	--

- **Listes**

<pre>&gt;(x &lt;- list(joueur = c("V", "C", "C", "M", "A"), score = c(10, 12, 11, 8, 15), expert = c(FALSE, TRUE, FALSE, TRUE, TRUE), niveau = 2)) &gt;is.vector(x) &gt;length(x) &gt;mode(x) &gt;is.recursive(x)</pre>	<pre>&gt;x[[1]] &gt;mode(x[[1]]) &gt;x[1] &gt;mode(x[1]) &gt;length(x[1]) &gt;x[[2]][1] &gt;x[[c(2, 1)]]</pre>
---	--

- **Data frames**

<pre>&gt;(DF &lt;- data.frame(Noms = c("Pierre", "Jean", "Jacques"), Age = c(42, 34, 19), Fumeur = c(TRUE, TRUE, FALSE))) &gt;mode(DF) &gt;class(DF)</pre>	<pre>&gt;dim(DF) &gt;names(DF) &gt;row.names(DF) &gt;DF[1, ] &gt;DF[, 1] &gt;DF\$Noms</pre>
--	---